



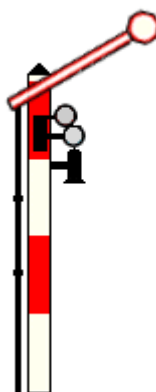
MOINSDELANGE



PLUSSELDANGE



# TRAIN-TRAIN ARITHMÉTIQUE



dépôt

## Instructions :

- Jeter les deux dés.
- Le dé avec les signes indique la direction vers laquelle sera tourné le train.
- + → Plusseldange - → Moinsdelange
- Le dé avec les nombres indique le nombre de pas que le train devra faire.
- Si le signe est +, le train avance;
- si le signe est -, le train recule.
- Inscrire le voyage sur la feuille de route.
- Bouger le train.
- Le premier à arriver exactement dans une localité a gagné. (Si le nombre de pas à avancer est plus grand que le nombre de pas à faire, le train n'avance pas du tout.)

-10

-9

-8

-7

-6

-5

+10

+9

+8

+7

+6

-4

-3

-2

-1

0

+1

+2

+3

+4

+5